**[Bài tập] 3. Ứng dụng decorators**

## 1. Mục tiêu

* Hiểu cách sử dụng decorator trong TypeScript để mở rộng hoặc thay đổi hành vi của các thành phần trong một lớp.
* Biết cách ứng dụng decorator để xây dựng các hàm, các tiện ích có thể tái sử dụng cho ứng dụng sau này

## 2. Mô tả

* Tạo một lớp Person có các thuộc tính:
  + name: string
  + age: number
  + address: string
* Tạo một decorator **logMethod** để ghi log mỗi lần một phương thức được gọi. **Decorator** này sẽ in ra tên phương thức và thời gian gọi.
* Sử dụng decorator logMethod để ghi log khi các phương thức sau được gọi:
  + setName(name: string): Thiết lập tên của người.
  + setAge(age: number): Thiết lập tuổi của người.
* Tạo một đối tượng person từ lớp Person và gọi các phương thức đã được đánh dấu bằng decorator để kiểm tra việc ghi log.

## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.